

Workshop architecturaldemocracy.com

Modelos 3D interactivos a partir de fotografias

17 – 24 Outubro
FAUP - Porto

Aprenda a fazer modelos 3D interactivos de compartimentos, edifícios ou espaços urbanos com a sua própria câmara fotográfica. Um workshop prático, com especialistas de Portugal e da Finlândia. Convidamos todos a aprender a tirar fotos e transformá-las em modelos 3D interactivos.

Os requisitos são a taxa de participação (75 € para inscrição regular, e 50 € para estudantes e **membros do ICOMOS**), o seu próprio computador com conexão Wi-Fi e uma câmara fotográfica. Os participantes devem saber usar um computador e tirar fotos.

Este workshop é parte da investigação do grupo internacional "Architectural Democracy", sediado na Universidade de Aalto, em Helsínquia. A nossa equipa acredita que podemos usar os edifícios e salas onde passamos a maior parte de nossas vidas, como fontes de informação open-source para editar e compartilhar entre os cidadãos para o bem-estar comunitário. Esta iniciativa serve não só para criar máquinas do tempo para entendermos a história das nossas cidades, mas também para entender a sua economia, aspectos técnicos e relações sociais, para uma sociedade mais justa baseada na transparência.

O curso será realizado em Português embora Inglês também esteja disponível.

Por favor, traga seu próprio computador e câmara fotográfica. Para economizar tempo os participantes deverão instalar o seguinte software no seu computador com antecedência:

Unity 3D (Win, Mac)

<https://unity3d.com/get-unity/download?ref=personal>

123D Catch (Win, Mac)

<http://www.123dapp.com/catch>

Visual SFM (Win, Mac, Linux)

<http://ccwu.me/vsfm/>

Meshlab (Win, Mac, Linux)

<http://meshlab.sourceforge.net/>

Programa

Módulo 1 - Interactividade de modelos 3D

Seg 17 Mon 18.30h-20.30h	Interface design e média interactiva Importação e edição de modelos 3D. Criação de cenários. Interacção em objects.	Pedro Aibéo Universidade Aalto - Helsinki
Ter 18 Tue 18.30h-20.30h		

Módulo 2 – Construção de modelos 3D a partir de fotografias

Qua 19 Wed 18.30h-20.30h	A minha câmara é um scanner 3D! Introdução à fotogrametria e à modelação por imagem.	Hugo Pires CEAU Universidade do Porto
Qui 20 Thu 18.30h-20.30h	Captura de imagens para processamento 3D Operação de câmaras digitais. Planeamento de campanha fotográfica.	
Sex 21 Fri 18.30h-20.30h	Da fotografia à nuvem de pontos Processamento de modelos fotogramétricos. Visualização e saídas gráficas.	
Sex 21 Fri 16.30h-18.30h	Aula prática Recolha de imagem no centro histórico do Porto	
Seg 24 Mon 18.30h-20.30h	Sessão de encerramento Apresentação final de projectos com painel de convidados	